

3 Congruentie: Diddit lesmateriaal: overzicht hyperlinks

Log in bij www.diddit.be (kan via smartschool) en klik op Lesmateriaal.

Selecteer hoofdstuk 3. (de gemarkeerde zijn héél belangrijk)

Vink onder Type “Alles tonen” uit en vink “Hyperlink” aan.

Onder “video” vind je instructiefilmpjes. [Geordend volgens je boek:](#)

- Congruentiekenmerken (3.3)
- Constructie even grote hoeken (hoort bij 3.4 maar staat wel onder 3.5)

3.1 Congruente figuren p. 114-123

- Congruent of niet? Vergelijk de twee gegeven figuren (let op details) → oef 1-5
- Welke transformatie? → p. 115 + oef 8-9
- Juiste silhouet bepalen. Welk silhouet is er \cong (let op kleine details) → p. 114-122
- **Congruente figuren zoeken**: in een rechthoek staan 35 figuren. Er zijn er telkens 2 \cong . Pas als je alle paren gevonden hebt, wordt de overblijvende figuur ingekleurd. → p. 114-122
- Congruente figuren kleuren: je krijgt 33 figuren; de congruente figuren geef je een kleur. Je kan pas controleren nadat je ze allemaal ingekleurd hebt. → p. 114-122
- Congruente figuren – memory → geheugenspel
- Pentomino – congruentie → [verdiepingsoefening \(p. 123: oef 12\)](#)

3.2 Overeenkomstige hoeken en zijden p. 124-126

- Congruente figuren benoemen (kies: driehoeken/vierhoeken). Je krijgt twee congruente figuren. Je moet de letters van de hoeken in de juiste volgorde zetten. → p. 124-126 (= oef 13-15)
- Overeenkomstige zijden en hoeken bij congruente figuren (driehoeken/vierhoeken). Je krijgt 2 figuren en duidt aan welke hoek/zijde er overeenkomstig is. Let op: de figuren zijn gedraaid, verschoven en/of gespiegeld. Denk twee keer na.

3.3 Congruentiekenmerken bij driehoeken p. 127-133 + 1 instructiefilmpje

- Gelijke overeenkomstige zijden en hoeken bij congruente driehoeken. Je krijgt de letters van 2 congruente driehoeken en moet de overeenkomstige zijde/hoek aanduiden. → p. 124-126 (= oef 13-15)
- Congruentiekenmerk herkennen: **gemakkelijk**/normaal (= oef 16/18)
- **Congruent of niet?** (2) → p. 124-133 (= oef 20 p.133)
→ Zijn de driehoeken altijd congruent? Je moet het congruentiekenmerk geven + volgorde van de overeenkomstige hoeken ingeven.
- **Congruentiekenmerken voor driehoeken. Leerrijke toepassing.** Je kan punt B' en C' verslepen (vervormen) Je krijgt diverse opdrachten (vergen inzicht + nauwkeurigheid)
→ [sluit aan bij oef 20](#)

3.4 Congruentie driehoeken construeren p. 134-145

- Driehoeken congruent maken. Je kan slechts één punt R verplaatsen op een assenstelsel. Je moet de coördinaat van R ingeven. Er zijn altijd twee mogelijke oplossingen (spiegelbeelden): die krijg je in de oplossing te zien.

3.5 Er zijn geen toepassingen