

2.2 Eerstegraadsfuncties: Diddit lesmateriaal: overzicht hyperlinks

Log in bij www.diddit.be (kan via smartschool) en klik op Lesmateriaal.

Selecteer hoofdstuk 2.2.

Vink onder Type "Alles tonen" uit en vink "Hyperlink" aan.

Onder "video" vind je instructiefilmpjes. Die zijn vooral interessant als je leerstof herhaalt i.f.v. een test of voor het examen. [Hier staan ze in volgorde zoals ze in je boek aangeboden worden.](#)

- p. 90+94 : Constante functie
- p. 93 + 102: Grafiek van een eerstegraadsfunctie tekenen
- p. 94: richtingscoëfficiënt van een eerstegraadsfunctie
- p. 100: Betekenis van m en q
- p. 85 + 121: Nulwaarde van een eerstegraadsfunctie
- p. 86 + 125: Tekenschema van een eerstegraadsfunctie
- p. 112 + oef 54-59: Vraagstukken
- p. 128: Definitie ongelijkheid
- p. 128-135: Ongelijkheid oplossen stappenplan
- p. 128: Ongelijkheid oplossen
- uitbreiding: Ongelijkheid oplossen met breuken
uitbreiding: Eigenschap ongelijkheid met positieve factor
uitbreiding: Eigenschap ongelijkheid met negatieve factor
uitbreiding: Eigenschap ongelijkheid met termen
uitbreiding: Vraagstuk oplossen met ongelijkheid

Onderzoeken (toepassingen waarbij je merkt welke invloed het wijzigen van gegevens heeft)

→ doen we samen in de les. Wel zinvol om te herhalen i.f.v. examen.

- Onderzoek van de eerstegraadsfuncties $f(x) = mx \rightarrow$ p. 92 en $f(x) = mx + q \rightarrow$ p. 100
- Functies: richtingscoëfficiënt en snijpunt met de y-as \rightarrow p. 100-101
→ Je voert de m- en q-waarde in en ziet de grafiek met pijlen + bijhorende tabel
- Nulwaarde van de eerstegraadsfunctie $f(x) = mx + q \rightarrow$ p. 121
→ Je voert de m- en q-waarde in en ziet de grafiek + nulwaarde (incl. berekening)
- Tekenschema van de eerstegraadsfunctie $f(x) = mx + q \rightarrow$ p. 125
→ Je voert de m- en q-waarde in en ziet de grafiek + tekenschema

Basisoefeningen en oefeningen uit je boek → toepassingen om te trainen op zelfstandige basis

- **Punt op de grafiek** van de functie of niet? \rightarrow p. 91, =oef 23
- **Schattenjacht:** punt op grafiek? \rightarrow p. 91, =oef 23
→ je krijgt een coördinaat op die behoort tot 2 van de 9 functievoorschriften. Klik die 2 aan.
- Eerstegraadsfunctie herkennen in functiewaardentabel \rightarrow p. 91
→ Kan de tabel afkomstig zijn van een eerstegraadsfunctie? M.a.w. kent ze een lineair verloop?
Je antwoordt met wel/niet
- Grafiek en functiewaardentabel van de functie met voorschrift $f(x) = mx \rightarrow$ p. 93
→ Je voert zelf de m-waarden (= rico's) in. Er komen steeds rechten bij.
- Race tegen de klok – stijgend of dalend? \rightarrow p.93 + oef 26, 35

- **Richtingscoëfficiënt** v.e. eerstegraadsfunctie **bepalen uit een tabel** → p.94 + oef 31, 38, 44
→ gemakkelijk/normaal/moeilijk
- Grafiek en functiewaardentabel van de functie met voorschrift $f(x) = mx + q$ → p. 101
→ Je voert zelf de m- en q-waarden in. Er komen steeds rechten bij.
- Grafiek van een functie bepalen → p. 107-109: oef 42-43 en 46-47
→ Je moet 2 punten verslepen tot je de juiste grafiek hebt. Lukt het niet dan kan de oplossing ook getoond worden.
- **Grafiek van $f(x) = mx + q$** → p. 111 + oef 49-52-53
→ Welke 4 grafieken horen bij welke 4 voorschriften?
- **Grafiek** van een eerstegraadsfunctie **herkennen** → p. 113-116: oef 49, 52 en 53
→ Bij welke van de 6 grafieken hoort het gegeven functievoorschrift?
- Voorschrift van een eerstegraadsfunctie herkennen → oef 49
→ Je krijgt 6 functievoorschriften. Welke komt er overeen met de gegeven grafiek?
- Voorschrift van een eerstegraadsfunctie opstellen a.d.h.v. een tabel → p. 110 + oef 48, 50, 51
→ gemakkelijk/normaal/moeilijk
- **Voorschrift bepalen** van een functie met als grafiek een rechte → p. 111 + oef 52, 53
→ Eerst kiezen uit 3 voorschriften: $f(x) = mx$ of $f(x) = mx + q$ of $f(x) = q$
- Voorschriften bij grafiek plaatsen → oef 49, 52, 53
→ je krijgt 5 grafieken en 8 functievoorschriften. Wie hoort bij welke grafiek?
- Nulwaarde van een eerstegraadsfunctie uit de grafiek afleiden → oef 60 p.122
- **Nulwaarde** van een eerstegraadsfunctie **berekenen** → oef 61 p. 122
→ gemakkelijk/normaal/moeilijk
- Snijpunten van een eerstegraadsfunctie met de assen berekenen → oef 66
→ gemakkelijk/normaal/moeilijk
- Grafiek van een eerstegraadsfunctie tekenen a.d.h.v. de snijpunten met de assen → p.121-124 + oef 66-67 → Coördinaten berekenen (nul- en q-waarde) gemakkelijk/normaal/moeilijk
- Tekenschema van een eerstegraadsfunctie uit de grafiek afleiden → oef 68
- Tekenschema van een eerstegraadsfunctie → oef 69

Extra: toepassingen (in stijgende moeilijkheidsgraad)

- Meesterbrein (mastermind) – tekenschema van eerstegraadsfunctie → p. 125-126
→ Laat het mastermind-deel achterwege. Je krijgt 5 tekenschema's. Welk sluit aan bij de gegeven functie? → variant op oef 68-69
- Grafiek tekenen van een functie met meervoudig voorschrift = oef 76-77
- Functies met meervoudig voorschrift
- Meervoudig voorschrift bepalen = oef 77

Uitdaging (hoef je niet te kunnen in 4 TSO/KSO Ip D)

- Alle hyperlinks waarin het woord "ongelijkheid" voorkomt
- Meesterbrein (mastermind) – tekenschema van eerstegraadsfunctie
- Titanic: nulwaarde van een eerstegraadsfunctie berekenen (tegen de klok)

Geel gemarkeerd = zeer belangrijk